



СРАЖЕНИЕ С ГУСЕНИЦЕЙ

Игра-бродилка

Цель игры. Развитие мышления, внимания, зрительной памяти, координации движений, самостоятельности, знакомство с понятием количества, обучение навыкам счёта.

Оборудование. Яркое игровое поле с дорожками в виде гусеницы на асфальте, кубик для определения количества ходов; роль фишек выполняют дети.



Ход игры

В игре принимают участие 4–8 человек. Игроки с помощью считалки определяют, кто первым будет ходить. Путешествие начинается – все игроки встают на кружочек с надписью СТАРТ. Игроки бросают кубик по очереди и продвигаются вперёд по игровому полю на столько квадратиков, сколько очков выпало на кубике. На пути участников могут возникнуть препятствия, которые отправят их на несколько клеток назад, или призовые секторы, позволяющие перемещаться вперёд. Синий цвет – перемещение вперед; красный цвет – перемещение назад; цифра, обведённая красным кружком – пропуск хода. Побеждает тот, кто первым дойдёт до ФИНИША (остановится на последнем кружке или пройдёт его).