

Материалы по теме

«Одежда, обувь и головные уборы»

Одень куклу

Продолжение. Начало см. Дошкольное воспитание. 2016. № 1, 2



1



Как приложения к данному номеру журнала, на сайте по адресу <http://dovosp.ru/articles/master-klass-printer-nozhnitsy-bumaga/> лежат два файла с изображениями дополнительных четырех комплектов одежды для девочек и мальчиков (илл. 1):



PSP-12_1 и



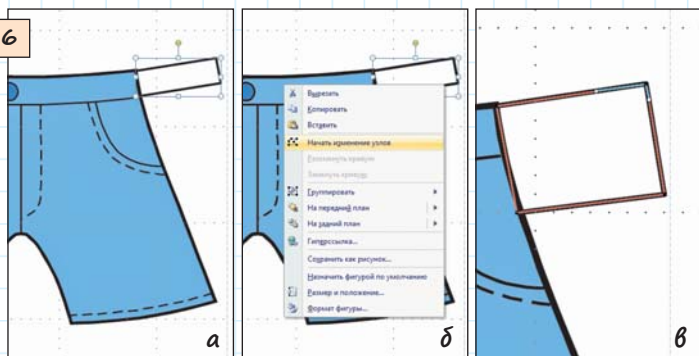
PSP-12_2.

Многостраничный pdf-файл **PSP-12_1** содержит цветные выкройки для печати на цветном принтере и контурные их варианты для черно-белой печати. Уменьшенные (масштаб 50%) выкройки представлены на илл. 2–5 (с. 2 и 3).

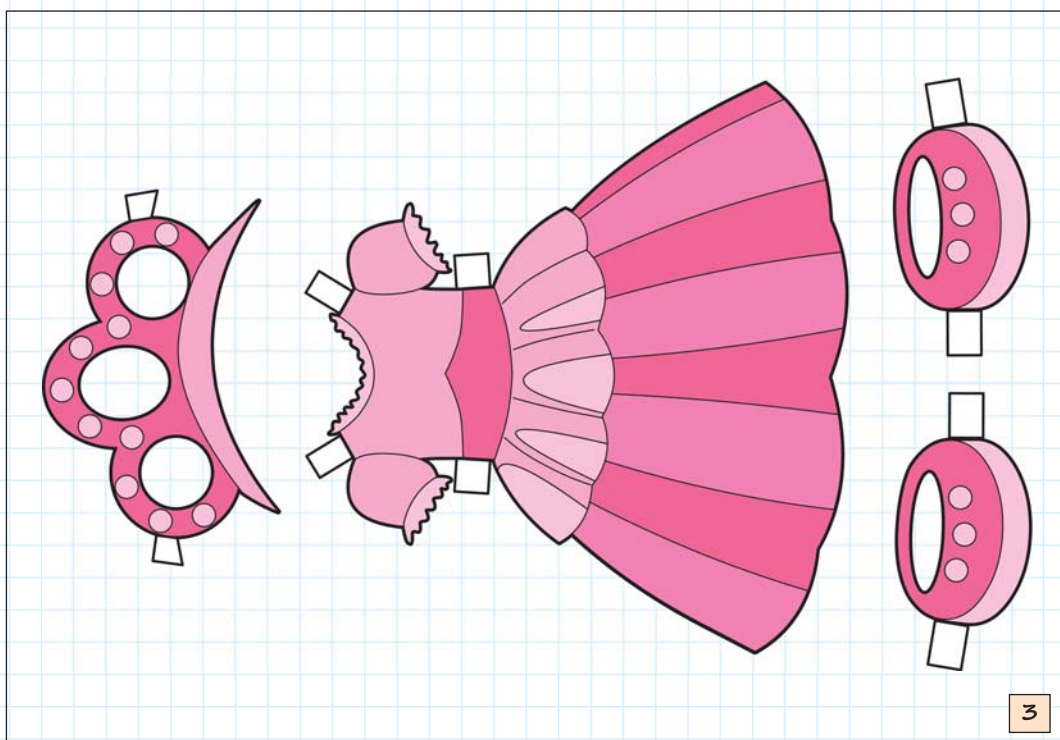
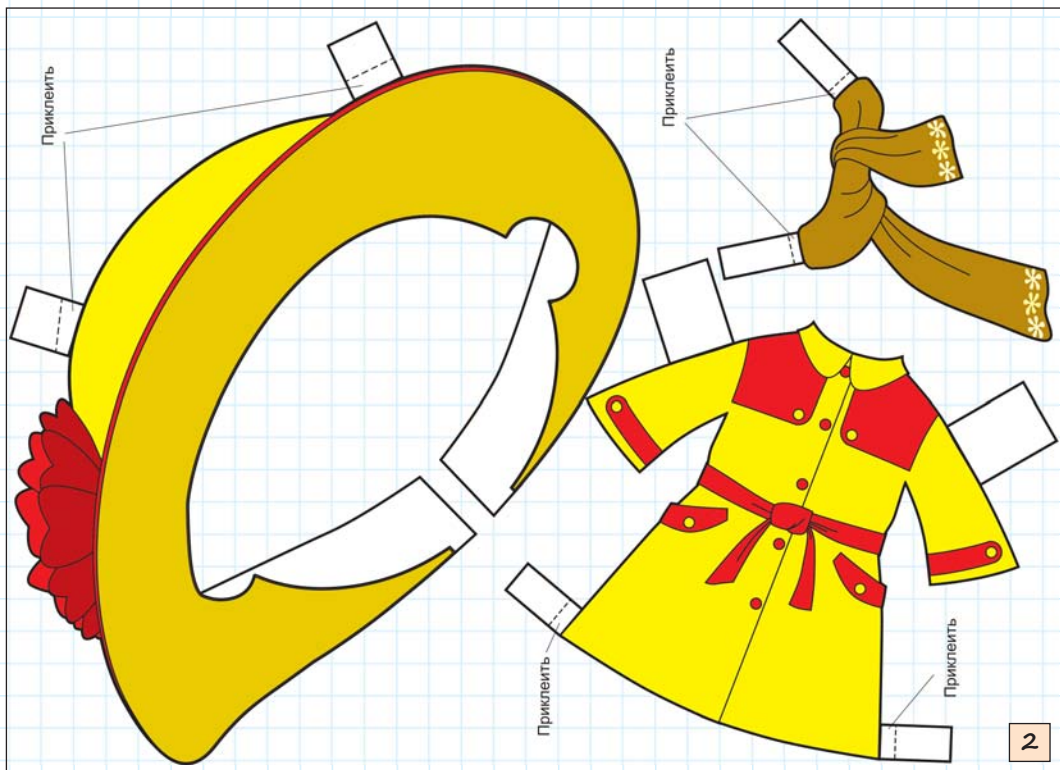
На слайдах презентации Power Point **PSP-12_2**, вы найдете те же цветные картинки, но в векторном формате. Напоминаем, что вы можете их изменить и распечатать. Вы уже знаете, как можно перекрашивать детали выкройки. Но несложно корректировать и положение деталей, и их форму.

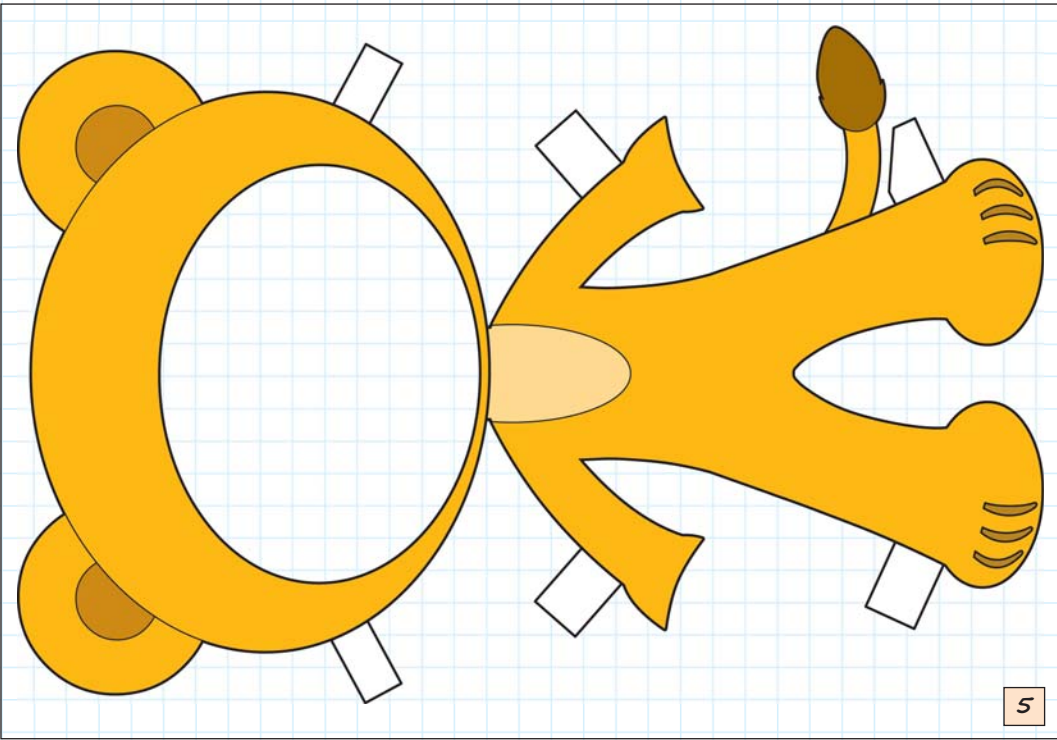
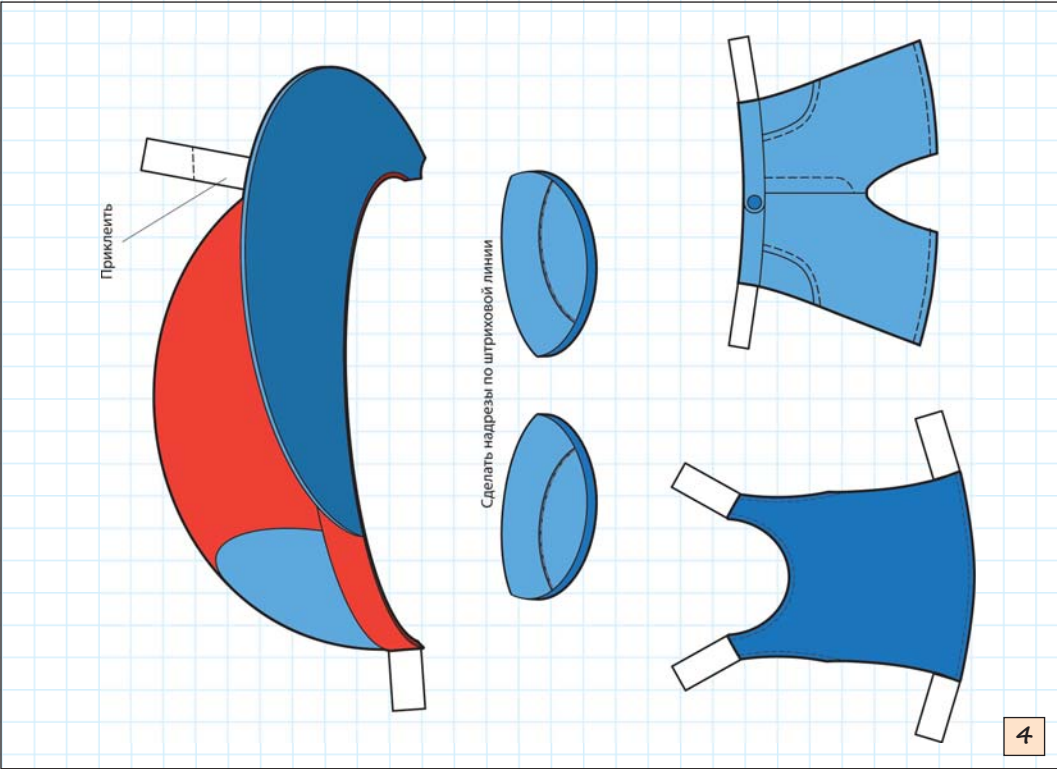
Например, вы хотите изменить размер клапана на шортах. Выделите картинку на слайде 3 и в меню правой кнопки выберите пункт **Изменение рисунка**. Теперь нажмите на прямоугольник клапана. Появится габаритная рамка (илл. 6, а), используя которую, можно перемещать клапан и менять его габариты. Если в меню правой кнопки выбрать пункт **Начать изменение узлов** (илл. 6, б), появятся узловые точки, с помощью которых можно откорректировать форму клапана (илл. 6, в).

6



Появится габаритная рамка (илл. 6, а), используя которую, можно перемещать клапан и менять его габариты. Если в меню правой кнопки выбрать пункт **Начать изменение узлов** (илл. 6, б), появятся узловые точки, с помощью которых можно откорректировать форму клапана (илл. 6, в).





Предметные картинки

Как приложения к данному номеру журнала, по адресу <http://dovosp.ru/articles/master-klass-printer-nozhnicy-bumaga/> лежат три многостраничных файла с изображениями по теме «Одежда, обувь и головные уборы»:



ПК-Одежда_1,



ПК-Одежда_2,



ПК-Обувь_гол_уб.

Каждый из этих файлов включает цветные картинки предметов 12-ти наименований, см. илл. 7–9, а также их контурные варианты (для раскрасок и аппликаций). Картинки в файлах расположены в алфавитном порядке.

Одежда 1: брюки, жилет, карнавальный костюм, комбинезон, кофта, куртка, пиджак, платье, плащ, свитер, шуба, юбка.

Одежда 2: блузка, варежки, галстук, колготки, майка, носки, ремень, рубашка, сарафан, футболка, шарф, шорты.

Обувь и головные уборы: бейсболка, ботинки, валенки, диадема, косынка, сапоги зимние, сапоги резиновые, тапочки, туфли, шапка меховая, шапка вязаная, шляпка.

Подробнее о печати предметных картинок см. *Дошкольное воспитание*. 2015. № 9.



7

Одежда 1



PSP-12

с. 4



8

Одежда 2



9


Обувь и головные уборы

Об использовании тематических наборов картинок в работе мы рассказали вам в 11-м номере журнала за прошлый год.

Приводим два варианта заданий по теме «Одежда, обувь и головные уборы» (илл. 10).



Интерактивные игры и задания

Предлагаем вам интерактивные варианты заданий с картинками в виде демонстрации Power Point. См на сайте pptx-файл  ИЗ-Одежда-Обувь-Гол_уб.ppt (см. илл. 11).



Мастер-класс и файлы на сайте:

Г. ЕГОРОВ, дизайнер