

Материалы по теме

«Одежда, обувь и головные уборы»

Мы предложим вам наборы предметных картинок, а также интерактивные задания и игры. Но начнем, учитывая приближающиеся праздники, с заготовок для популярной игры «Одень куклу».

Игра «Одень куклу»

Как приложения к данному номеру журнала, на сайте по адресу <http://dovosp.ru/articles/master-klass-printer-nozhnitsy-bumaga/> лежат два файла с изображениями куклы-мальчика и трех комплектов одежды для нее (илл. 1):



PSP-10_1 и



PSP-10_2.



1

Многостраничный pdf-файл **PSP-10_1** содержит цветные картинки для печати на цветном принтере и контурные их варианты для черно-белой печати. Если у вас нет компьютера, воспользуйтесь иллюстрациями 2–6, чтобы переснять их.

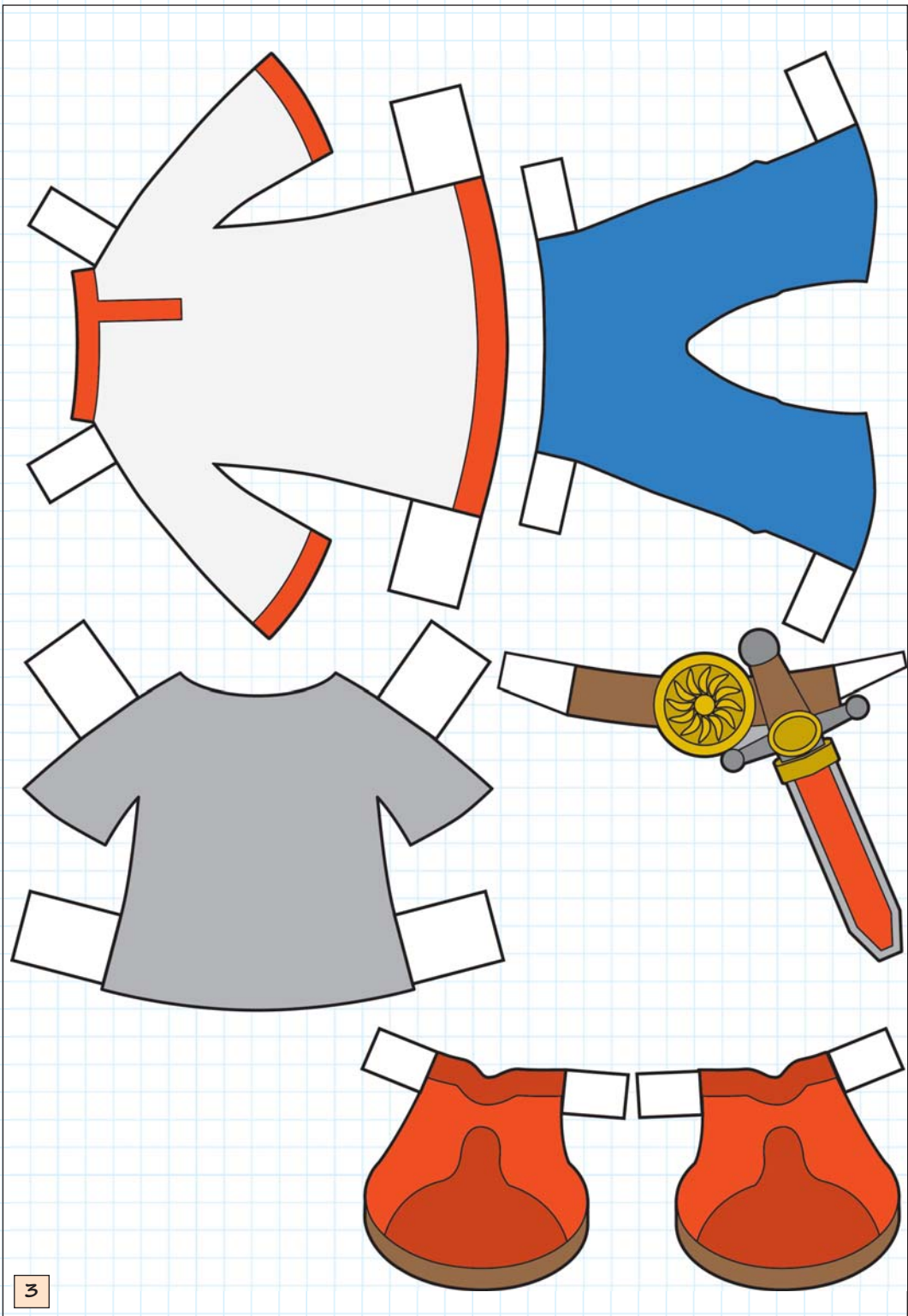
Файл **PSP-10_2** – это презентация Power Point, на слайдах которой вы найдете те же цветные кар-

тинки, но в векторном формате. Такие изображения легко редактировать: добавлять или убирать детали, перекрашивать их, изменять цвет и толщину обводки и т.п. Кроме того, они не теряют качество при масштабировании. Итак, если на вашем компьютере нет программы для работы с векторной графикой, вы сможете воспользоваться скрытыми возможностями программы Power Point.

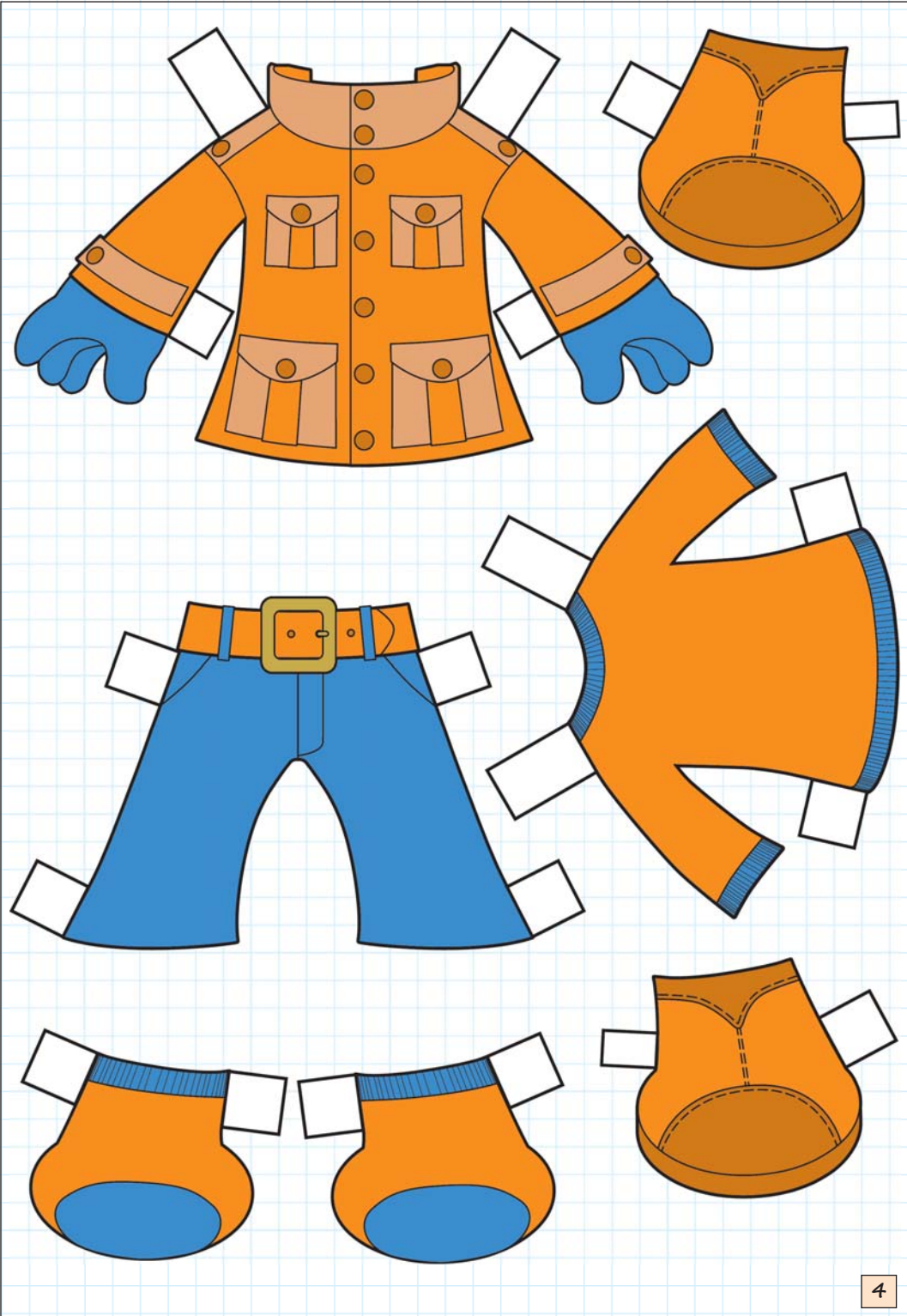
Редактирование векторных картинок с помощью Power Point

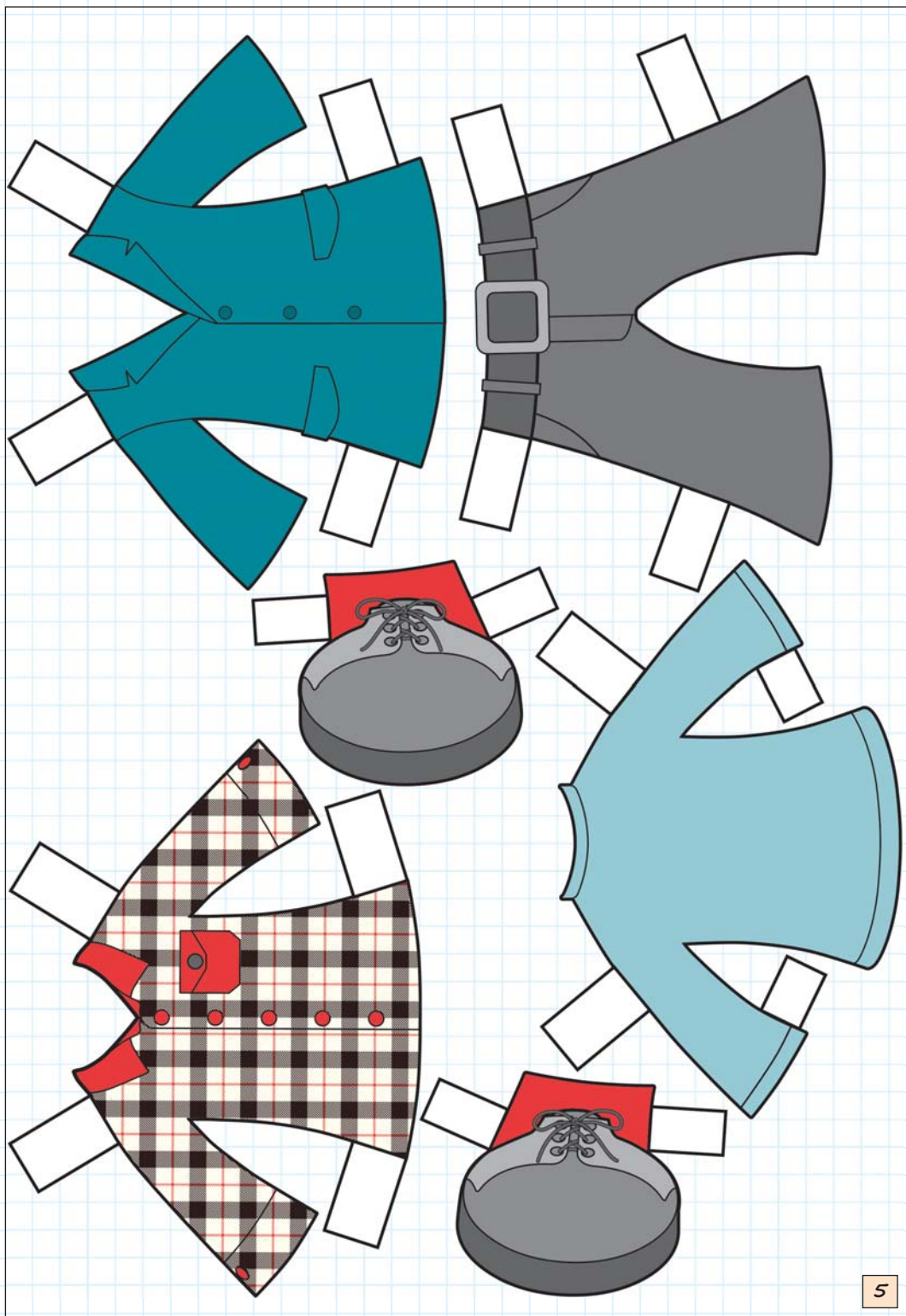
Откройте нужный слайд презентации, выделите картинку и щелкните правой кнопкой мышки. В открывшемся меню выберите пункт **Изменение рисунка** (илл. 7). На появившийся вопрос ответьте **Да**. Теперь нажмите на ту деталь изображения, которую хотите изменить, и откройте меню правой кнопки. Если нужно исправить форму фигуры, выберите пункт **Начать изменение узлов** (из-за обилия узловых точек советуем вносить только незначительные коррективы). Чтобы изменить заливку фигуры, тип и толщину ее контура, активируйте меню **Формат фигуры** (илл. 8).

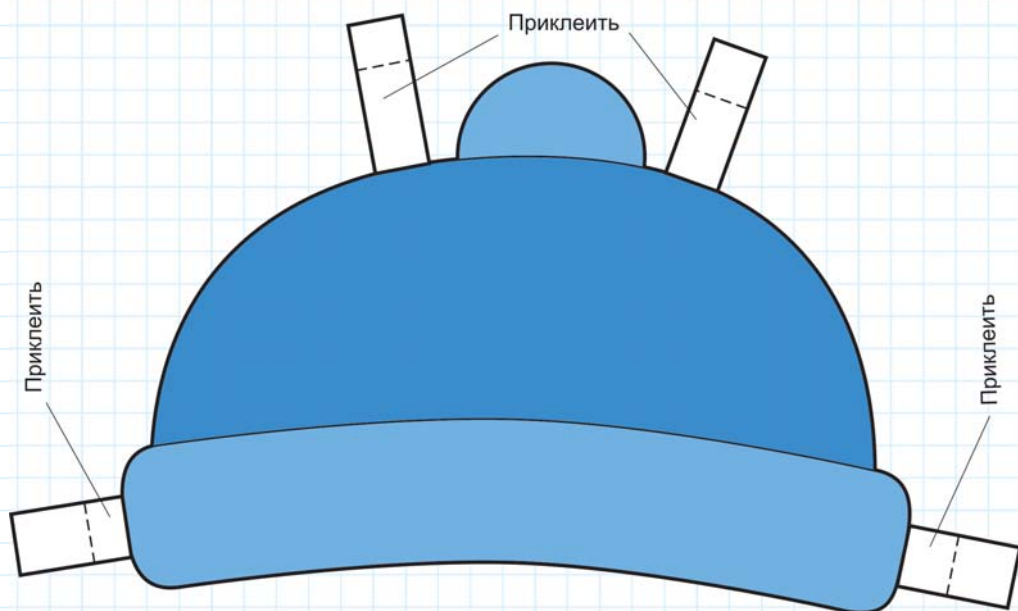
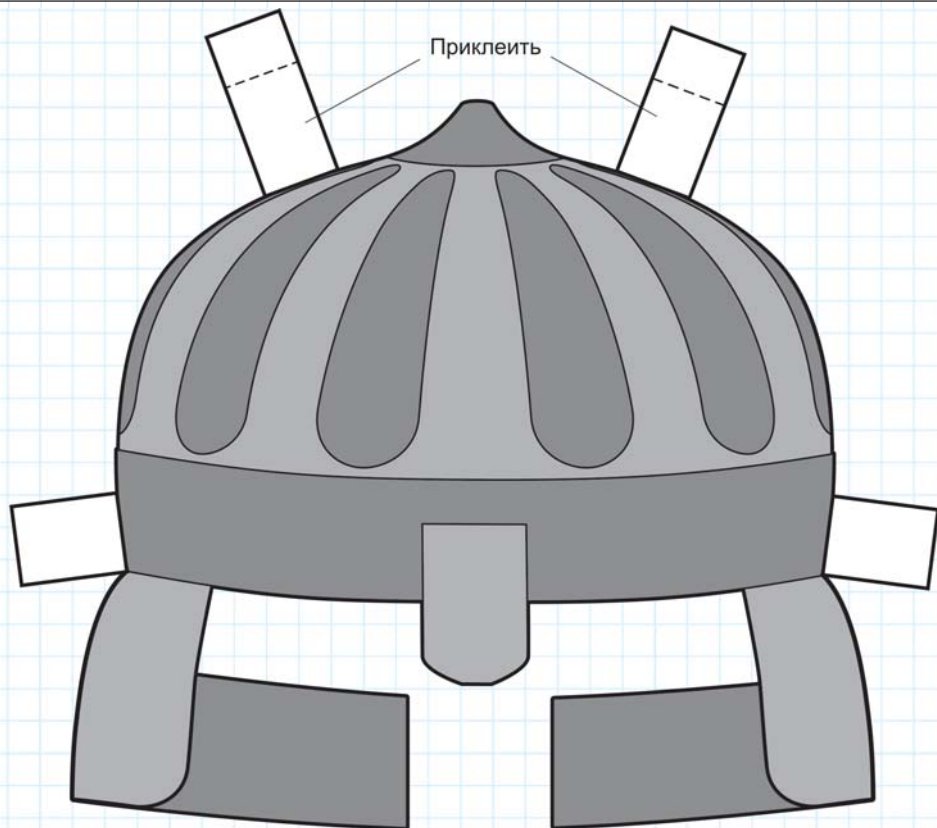




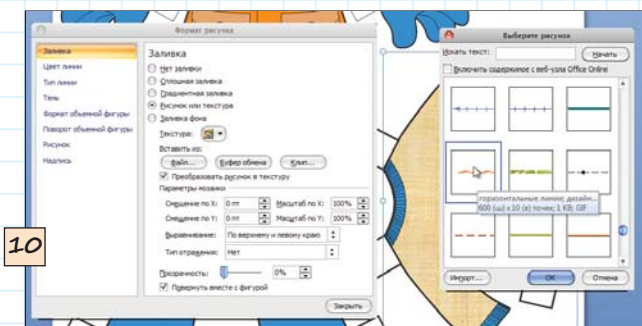
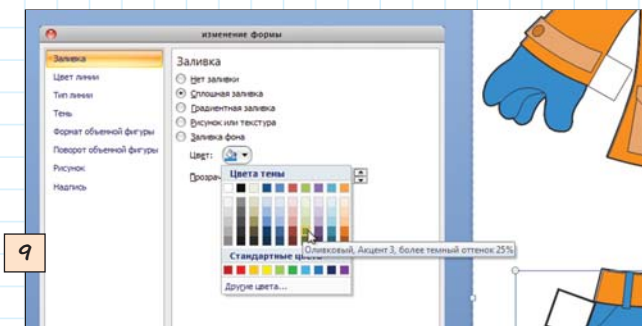
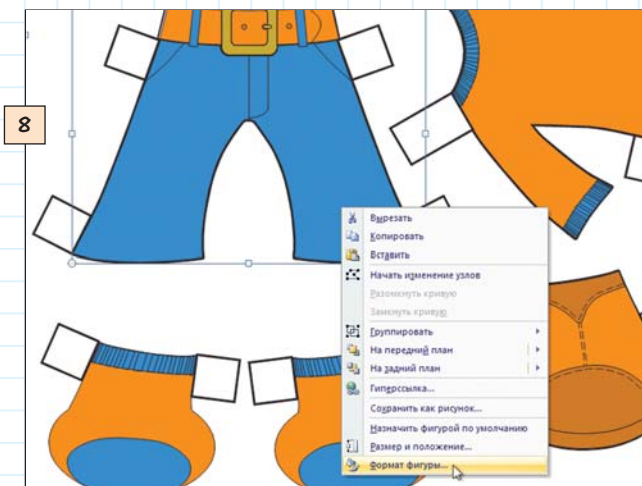
3







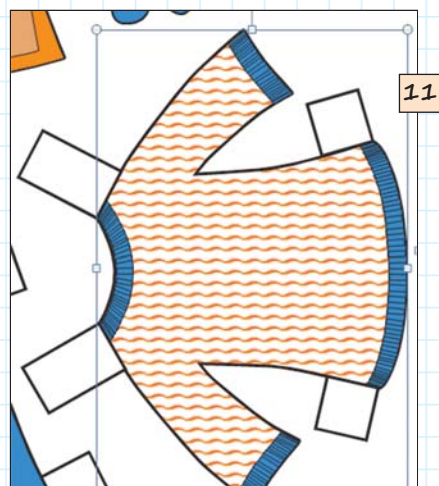
6



Легче всего просто перекрасить фигуру, изменив цвет сплошной заливки (илл. 9), или сделать ее градиентной.

Можно заполнить контур фрагментом какого-либо рисунка или текстурой. Интересный результат можно получить, преобразовав простой рисунок в текстуру. Откройте меню **Рисунок или текстура**, нажмите кнопку **Клип** и в открывшейся библиотеке клипартов Microsoft Office выберите какое-либо изображение (илл. 10). Активируйте функцию **Преобразовать рисунок в текстуру**. Контур будет залит узором (илл. 11).

Измененную картинку можно сохранить в формате JPEG или PNG, выделив ее и выбрав в меню правой кнопки пункт **Сохранить как рисунок**.



В следующем номере журнала в нашем мастер-классе вы найдете куклу-девочку и одежду для нее.

(Продолжение следует.)

Г. ЕГОРОВ, дизайнер

Мастер-класс и файлы на сайте:

www.dovosp.ru
«Дошкольное воспитание»