



Принтер, ножницы, бумага

Предметные картинки по темам

«Овощи», «Фрукты», «Дары леса»

Продолжение. Начало см. Дошкольное воспитание. № 9. 2015

Дорогие читатели, если вы решили использовать тематические наборы картинок в своей работе, за несколько лет у вас наберется внушительная коллекция распечаток разных объектов. Сразу продумайте, как вы будете их использовать и как хранить, и уже потом решите, какого размера распечатки вам нужны. Советуем при печати использовать кнопку «Несколько», задавая число столбцов и строк (см. илл. 6), тогда размеры картинок одного назначения будут одинаковыми.

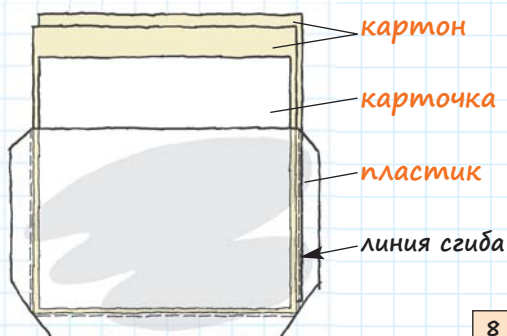
Карточки, предназначенные для индивидуальных занятий, могут быть размером 6,5х6,5 см (4 столбца, 3 строки) или 9х9 см (3 столбца, 2 строки). Картинки для групповых занятий (или используемые как демонстрационный материал) печатаются по одной на листе А4.

Если количество выбранных вами картинок меньше того, которое необходимо для заполнения всех строк и столбцов, добавьте нужное количество пустых страниц из распечатываемого файла. Таким образом вы уменьшите расход чернил.

Печатайте картинки на плотной бумаге, чтобы пользоваться вашей коллекцией как можно дольше. Если у вас нет цветного принтера, распечатывайте контурные варианты картинок либо на белой бумаге и раскрашивайте их, либо на цветной бумаге и делайте аппликацию. Чтобы картинки получились аккуратными, вырезайте их с помощью макетного ножа или скальпеля и металлической линейки.

Теперь у вас есть демонстрационный материал и многофункциональные карточки (например, для логопедических занятий). Но как использовать карточки для обучающих игр с элементами интерактивности – наподобие тех, которые представлены в файле Power Point «ИЗ-Дары_осени» (см. илл. 7)? Вот несколько советов.

Сделайте из плотного светлого картона и прозрачного пластика десять карманов. Размеры каждого из них должны быть немного больше размеров карточки (илл. 8). На лицевой стороне девяти картонных листов фломастером нарисуйте недовольные или испуганные рожицы (смайлики), а на одном листке – радостную (илл. 9). Согните клапаны пластикового окна по линиям сгиба (можно предварительно продавить их шилом по линейке) и приклейте к изнаночной сто-



роне картона. Чтобы карман выглядел аккуратно и служил дольше, наклейте на заднюю сторону кармана еще один листок картона. Придумайте пять отличительных знаков (геометрические фигуры, цветные пятна, цифры) и нарисуйте каждый из них на обратной стороне двух карманов.



9

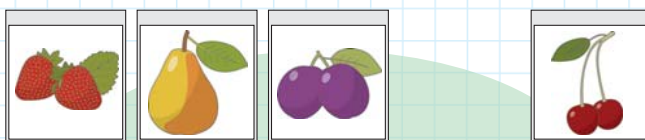
С помощью таких карманов со вставленными нужным образом в них карточками можно создать много игровых заданий, построенных по двум алгоритмам:

- 1) выбрать среди множества картинок одну, вынуть ее из кармана для проверки правильности выбора и аккуратно вставить карточку обратно (кстати, неплохое упражнение для развития мелкой моторики). Можно карточки не возвращать на место, тогда игра может приобрести соревновательный характер: у кого из участников будет меньше неправильных ответов;
- 2) разбить четное множество картинок на пары.

Приводим несколько вариантов заданий по осенней тематике (илл. 10).



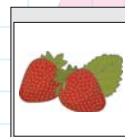
Убери лишнее



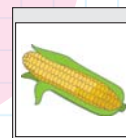
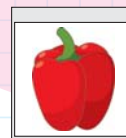
Добавь картинку



Что пропущено?



Подбери пары



10

Мастер-класс и файлы на сайте:

(Продолжение следует.)